

# WOW

## WaveOnWave

WATER SPORTS FOR YOUNG PEOPLE'S PHYSICAL ACTIVITY



Comune  
di Pesaro



Grat  
Comune di  
Cuneo



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# WAVE ON WAVE

WATER SPORTS FOR YOUNG PEOPLE'S PHYSICAL ACTIVITY

ERASMUS+ COLLABORATIVE PARTNERSHIPS



# El marco del proyecto



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Entidades socias



Comune  
di Pesaro



Grad  
Dubrovnik  
City of  
Dubrovnik



# Reto

- WoW se plantea como reto incrementar el número de practicantes de deportes acuáticos y, por tanto, reducir la tasa de personas en estado de inactividad, con especial atención a promover entre la juventud la práctica deportiva, la forma física y el bienestar en general.

# Objetivos

1. Aumentar la accesibilidad a estos deporte, reduciendo las barreras que limitan las posibilidades de inclusión social, la promoción de la igualdad de oportunidades y el principio del "deporte para todos".
2. Fortalecer las habilidades del voluntariado y la gestión de actividades y eventos, mejorando con ello el papel de las organizaciones como proveedores profesionales de servicios personales a la comunidad.
3. Eliminar las barreras culturales especialmente entre las familias, docentes y administradores escolares, que limitan la práctica de los deportes acuáticos gracias a la transferencia de conocimientos técnicos, ambientales y culturales.
4. Reducir el fenómeno de abandono temprano en los deportes acuáticos a través de nuevos métodos innovadores de enseñar, expresar y educar a los valores del "deporte para todos".
5. Mejorar la percepción del papel de estos deportes en la educación de jóvenes a través de nuevas formas de colaboración entre los diferentes actores de la sociedad civil.

# Duración

Enero 2017 - Noviembre 2018



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Nuestra historia

- Nuestra andadura con proyectos internacionales se inicia en el 2013
  - 2013. Estudio repercusión de la actividad física en la salud. UPV&GK
  - 2014. Primera visita a Bruselas
  - 2015. Presentación primer proyecto (Plataforma de intercambio de deportistas. Resultado: denegado)
  - 2016. Viaje a Italia (CONI)
  - 2016. Segunda visita a Bruselas
  - 2016. Presentación segundo proyecto (GoGoLab. Resultado: denegado)
  - 2016. Nos sumamos como socios a una propuesta italiana. Proyecto WoW
  - 2017. Tercer viaje a Bruselas
  - 2017. Prospera el proyecto WoW. Primer proyecto real.



# Aprendizajes de estas primeras etapas

- Elaborar una propuesta propia es una tarea de no menos de 3 meses, es importante entender la importancia de la cooperación.(El proyecto debe ser de todas las partes implicadas)
- Participar como socio en una propuesta internacional lleva un tiempo de comprensión del proyecto y de hacer equipo.
- Haber salido de nuestra visión local nos ha ayudado a:
  - Entender, desde lo global, como el deporte es una herramienta de transformación social muy potente.
  - Nos ayudó a perfilar y alinear nuestra estrategia de trabajo con retos globales

# Claves a tener en cuenta durante el proyecto y/o preparación de las propuestas

- Tener agilidad para entregar la documentación a tiempo (siempre hay prisa)
- Partir de una clara apuesta política y/o de la alta dirección
- Disponer de solvencia económica
- En local:
  - Mantener un liderazgo local claro y una interlocución abierta con todas las partes implicadas.
  - Tener paciencia
- En lo global:
  - Aclarar y/o reajustar los objetivos desde el inicio
  - Tener paciencia

# Aprendizajes de participar en un proyecto en colaboración con socios internacionales

- Percibir que lo que hacemos en lo local influye en el sistema global
- Aprender /enseñar/ construir

# +info sobre el proyecto WoW

[kalegria@getxo.eus](mailto:kalegria@getxo.eus)

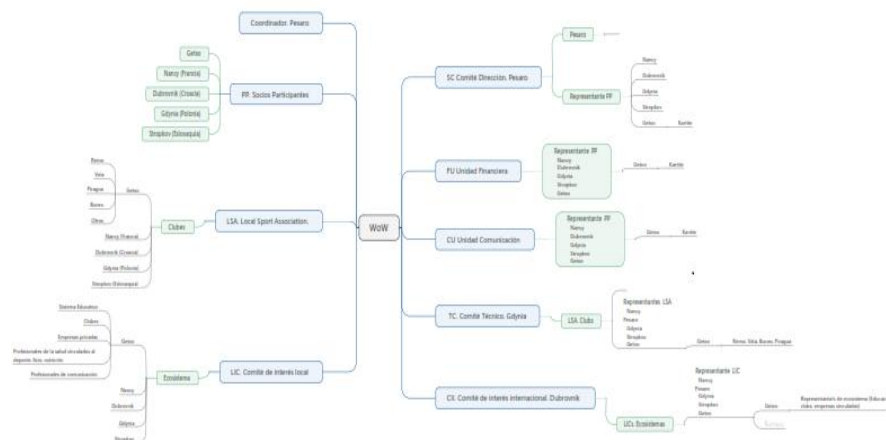


Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# La organización del proyecto

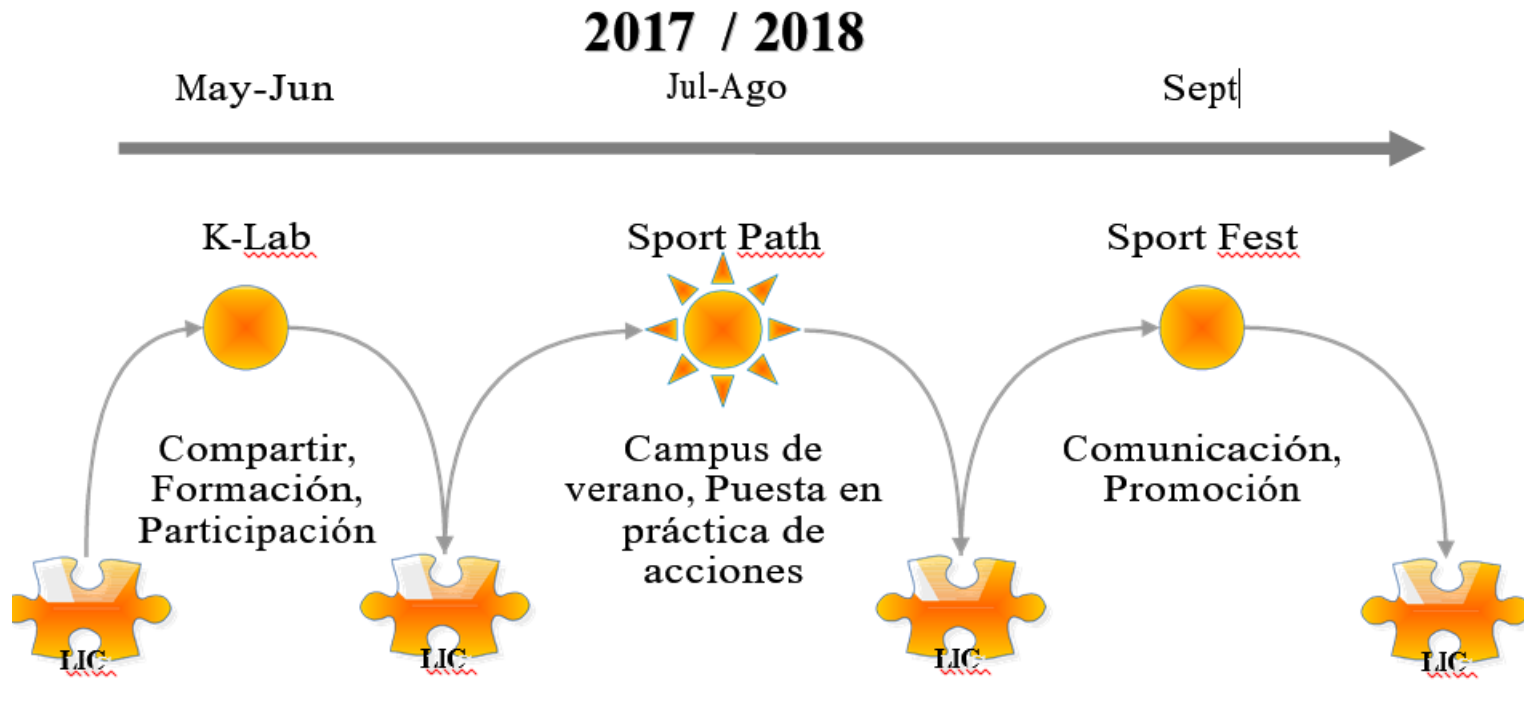
- El proyecto cuenta con un comité internacional de dirección compuesto por un representante legal de cada socio. (Lidera el ayuntamiento de Pesaro)
- También hay un comité técnico compuesto por especialistas de cada socio. (Lidera *Pomeranian Sailing Association*)
- Y localmente se organizan comités de interés locales compuesto por los agentes relevantes de los deportes de vela, remo, buceo y piragua.



# El comité de interés local

- Los representantes del nivel local formarán un Comité de Interés Local en cada territorio a través de la firma de un compromiso.
- Los miembros de cada LIC contribuirán al proyecto compartiendo sus experiencias y mejores prácticas durante la implementación del proyecto, con especial referencia a las siguientes acciones:
  - K-Lab (Knowledge Lab). (En Nancy en junio de 2017 y en Croacia en marzo de 2018)
  - Campus deportivo internacional. (En Getxo en agosto de 2017)
  - Fiesta del deporte para todos.(En Getxo en septiembre de 2017 y 2018)
- Contribuirán a la formulación de estrategias comunes para alcanzar los objetivos del proyecto. para ello participaran activamente en las reuniones locales (LIC). (En Getxo en abril, mayo, julio y noviembre de 2017 y en mayo y agosto de 2018).

# Actividades clave



# Principales líneas de acción

- **LABORATORIO DEL CONOCIMIENTO(KLAB)**

Los KLAB, acorde a los retos detectados se focalizará en los siguientes temas:

1. Cómo reforzar a las asociaciones deportivas como proveedores de servicios personales.
2. Cómo atajar el abandono temprano.
3. Cómo hacer para que el agua se perciba como un entorno seguro.

- **EL CAMPUS DEPORTIVO INTERNACIONAL**

El campus deportivo ha de ser considerado como un acontecimiento intensivo de deporte y socialización. Un intercambio intercultural y una acción piloto conjunta para implementar y evaluar las metodologías y enfoques desarrollados en los Klab's.

## LA FIESTA DE LOS DEPORTES ACUÁTICOS

La fiesta del deporte es un evento de difusión que tiene lugar en cada ciudad involucrada en el proyecto. Durante los dos días de fiesta, los resultados de las actividades 1 y 2 se difundirán entre la sociedad civil para que se familiarice con los beneficios que ofrecen los deportes acuáticos. Un verdadero laboratorio abierto donde los jóvenes, las escuelas y las familias descubrirán estos fascinantes deportes y se inspirarán.

- **CONFERENCIA FINAL**

Será un seminario internacional para presentar los resultados del proyecto, incluyendo las mejores prácticas, las actividades y los resultados de las encuestas



# Subvención

Gasto del proyecto (Getxo)	98.984,31 €
<b>Subvención aprobada (80%)</b>	<b>79.221,60 €</b>

# Eskerrik asko